



WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

IGRZYSKA DZIECI *piłka siatkowa chłopców*

1. Uczestnictwo:

Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy. W skład zespołu wchodzi 10 zawodników (w całym turnieju)

2. Przepisy gry:

wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linię ataku (3 m od siatki);

wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy;

obowiązuje rozmiar piłki nr 5;

gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.;

w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi;

w drugim secie pozostałych 5 zawodników;

w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki;

skład CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej;

każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie;

obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki;

zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki w polu ataku znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki;

rozsądna tolerancja czystości odbić;

w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana);

w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji(z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga: Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

3. System rozgrywek:

W pierwszej fazie eliminacji pięć grup po 3 i jedna 4 zespołowa (awans 2 drużyny z grupy)

W grupach systemem każdy z każdym.

W drugiej fazie trzy grupy po 4 zespoły (awans 2 z grupy)

W trzeciej fazie dwie grupy po 3 zespoły, następnie półfinały i finały.

Mecze o miejsca 13-19 będą rozgrywane w miarę posiadanych środków (trwają rozmowy w tej sprawie)



Organizator:



Partner:





WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ MIASTA LUBLIN

4. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane; 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,

O wszystkich sprawach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator lub sędzia główny.



Organizator:



Partner:

